



Markeer per robotontwerp-criterium duidelijk het vakje dat het beste het vermogen van het team beschrijft om aan te tonen of bewijs te leveren (zoals analyse- of testgegevens) dat hun robot en processen aan dat prestatieniveau voldoet. Als het team een specifiek criterium helemaal niet beschrijft, plaats dan een 'X' in het eerste vak voor Niet Vertoond (NV). Noteer zoveel mogelijk opmerkingen om het harde werk van elk team te erkennen en om teams te helpen zich te verbeteren. Gebruik indien nodig de achterkant voor aanvullende opmerkingen. Gebruik indien nodig de achterkant voor aanvullende opmerkingen.

	Beginnend	Voldoende	Goed	Uitmuntend	
Mechanisch ontwerp	Degelijkheid De robuustheid van de robot met de hulpstukken, is aanwezig om de verschillende wedstrijden goed te kunnen spelen.				
	N V	Nogal fragiel, gaat vaak stuk	Geregeld of behoorlijke schade/reparaties	Af en toe schade/reparaties	Robuuste constructie, geen reparaties
	Mechanische efficiëntie De robot is ontworpen om gemakkelijk te repareren, aan te passen en te gebruiken door technici.				
	N V	Teveel onderdelen of tijd nodig voor ombouw/reparatie	Inefficiënte onderdelen of tijd voor ombouw/reparatie	Zinvol gebruik van onderdelen en tijd	Nagedacht over gebruik van tijd en onderdelen voor ombouw/reparatie
	Mechanisatie Robotmechanismen bewegen/handelen met de juiste snelheid, sterkte en precisie (nauwkeurigheid) om beoogde taken goed uit te kunnen voeren (voortstuwing en uitvoering).				
N V	Onevenwichtige snelheid, kracht en precisie bij de meeste taken	Onevenwichtige snelheid, kracht en precisie bij sommige taken	Juiste snelheid, kracht en precisie bij de meeste taken	Juiste snelheid, kracht en precisie bij elke taak	
Programmering	Programmeer-kwaliteit Programma's zijn geschikt voor het doel en geven constante resultaten van de robot (er vanuit gaande dat er geen mechanische fouten optreden).				
	N V	Zal het doel niet halen EN is niet constant	Zal het doel niet halen OF is niet constant	Zal het doel meermaals halen	Zal het doel bereiken bij elke poging
	Programmeer-efficiëntie Programma's zijn modulair, logisch en begrijpelijk.				
	N V	Buitensporig veel code, moeilijk te begrijpen	Inefficiënte programmering, met enige moeite te begrijpen	Doelmatige programmering, gemakkelijk te begrijpen	Doordachte programmering door iedereen te begrijpen
	Automatisering / Navigatie De robot beweegt zoals bedoeld gebruikmakend van mechanische- of sensor-terugkoppeling (zo min mogelijk gebruikmakend van menselijk ingrijpen en/of programmeren op tijd).				
N V	Regelmatig handmatig ingrijpen om de robot te richten EN terug te halen	Regelmatig handmatig ingrijpen om de robot te richten OF terug te halen	Robot beweegt zoals bedoeld, af en toe handmatig ingrijpen	Robot beweegt altijd zoals bedoeld, GEEN handmatig ingrijpen	
Strategie en Innovatie	Ontwerpproces Het team heeft verbetercycli ontwikkeld, waarbij alternatieven afgewogen worden, keuzes getest en ontwerpen verbeterd worden (voor zowel programmering als het mechanisch ontwerp). Het team kan dit uitleggen.				
	N V	Ongeorganiseerd EN toelichting kan verbeterd worden	Ongeorganiseerd OF toelichting kan verbeterd worden	Systematisch en goed toegelicht	Systematisch, goed toegelicht EN goed gedocumenteerd
	Missiestrategie Het team heeft de wedstrijdstrategie duidelijk gedefinieerd en kan deze beschrijven.				
	N V	Geen heldere doelen EN geen duidelijke strategie	Geen heldere doelen OF geen duidelijke strategie	Duidelijke strategie om helder geformuleerde doelen te bereiken	Duidelijke strategie om de meeste / alle missies uit te voeren
	Innovatie De creatie van nieuwe, unieke of onverwachte functies (in het ontwerp, programma's, de strategie of andere toepassingen) die een toegevoegde waarde hebben bij het uitvoeren van bepaalde taken.				
N V	Originele functie(s) zonder toegevoegde waarde/potentieel	Originele functie(s) met enige toegevoegde waarde/potentieel	Originele functie(s) met mogelijk een substantiële bijdrage	Originele functie(s) met een substantiële bijdrage	

OPMERKINGEN

GOED GEDAAN...

DENK AAN...